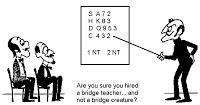
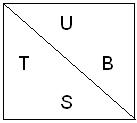
**Gambaran singkat permainan Mini Bridge**

[](http://3.bp.blogspot.com/-A7MMj2ZeIs4/TkQOQVyAGJI/AAAAAAAAAIw/444w8eaeq68/s1600/belajrar+cara+bermain+bridge+img.bmp)

Mini Bridge adalah salah satu permainan yang menggunakan satu pak kartu tanpa joker (52 kartu)  yang juga sering digunakan dalam permainan remi dan dimainkan oleh empat orang. Ke-empat pemain ini terbagi atas dua pasangan atau mitra. Sedangkan tujuan dalam permainan ini adalah setiap pasangan berusaha untuk mendapatkankan atau memenangkan trik sebanyak mungkin dalam setiap game.

[](http://3.bp.blogspot.com/-w-_5r7jwuKA/TkAj2i5kVzI/AAAAAAAAAIY/O6Arbeg7M2w/s1600/arah+meja+bridge+pic.JPG)

Dalam Mini Bridge, permainan dimainkan secara berpasangan atau bermitra dan setiap pasangan atau mitra akan dinyatakan sesuai arah tempat duduk dan akan disebut sebagai pemain Utara, Timur, Selatan dan Barat. Pemain yang duduk berhadap-hadapan adalah mitra, di mana pemain Utara akan berpasangan dengan pemain Selatan (US) dan pemain Timur berpasangan dengan Barat (TB). Jadi pasangan US akan bermain melawan pasangan TB.

Untuk memulai permainan, maka pemain yang duduk di sebelah Utara akan membagikan kartu satu per satu secara tertutup di atas meja kepada ke-empat pemain. Pemain yang membagikan kartu disebut sebagai “dealer” dan cara pembagian kartu dilakukan berputar searah jarum jam. Setelah semua kartu selesai dibagikan maka setiap pemain mengambil kartunya masin-masing dan di susun sesuai warna dan urutan yang benar.

**Deal**

1. Pemain yang duduk disebelah kanan pembagi (dealer) akan mengocok kartu.
2. Pemain yang bertugas untuk membagikan kartu akan disebut sebagai dealer dan kartu dibagikan satu persatu searah jarum jam.
3. Kartu dibagikan satu persatu hingga setiap pemain memiliki 13 kartu di tangan mereka.
4. Semua pemain tidak boleh mengambil kartu sebelum semuanya selesai dibagikan.
5. Setelah permainan selesai maka yang akan membagikan kartu berikutnya adalah pemain yang duduk di sebelah kiri dealer. Dengan demikian semua pemain akan mendapatkan giliran yang sama untuk mengocok dan membagikan kartu.

[](http://4.bp.blogspot.com/-chXRQmDVqdU/TkAhAKZqGVI/AAAAAAAAAII/gP7YUr0JXfE/s1600/partnership+bridge+game+img.JPG)

Catatan : Pada umumnya bermain mini bridge menggunakan dua pak kartu di mana sementara dealer membagikan kartu, satu pak kartu yang lain dikocok oleh mitra dan diletakan disebelah kanannya. Dengan demikian setelah permainan selesai maka kartu tersebut dapat langsung dibagi oleh pemain pembagi (dealer) berikutnya, demikian seterusnya. Dengan melalukan hal tersebut maka akan menghemat waktu.

    Setelah semua kartu telah selesai dibagikan, setiap pemain mengambil kartunya kemudian menyusunya sesuai warna dan akan lebih mudah bila menyusunnya dengan cara selang seling seperti Spade-Heart-Club-Diamond (hitam-merah-hitam-merah). Dengan menyusun kartu seperti di atas maka setiap pemain akan lebih mudah untuk mengontrol dan memainkan kartu-kartunya selama permainan berlangsung. Ingat, tujuan permainan mini bridge adalah untuk memenangkan trik sebanyak mungkin bagi pasangan Anda.

Setelah kartu-kartu selesai dibagikan, maka kartu pertama yang dimainkan dalam setiap trik akan disebut dengan istilah “lead” . Jadi setelah seorang pemain memainkan sebuah kartu (lead) maka ke-3 pemain lainnya harus memainkan kartu dari warna yang di lead. Misalnya kartu Spade yang dimainkan, maka pada trik ini Anda juga harus memainkan  warna Spade dan tidak boleh memainkan kartu lain. Dalam Mini Bridge, ini dikenal sebagai Following Suit atau mengikuti warna. Tetapi jika Anda sudah tidak memiliki warna dari kartu yang dimainkan Anda boleh memilih kartu dari warna yang lain. Setelah ke-4 pemain selesai memainkan satu putaran, maka trik ini selesai dan aturan untuk menentukan pemenang pada putaran ini adalah :

Pada umumnya kartu yang akan memenangkan trik adalah kartu yang rangkingnya paling tinggi, kecuali jika permainan menggunakan kartu trump maka kartu trump inilah yang menjadi sebagai kartu yang menang.

Setelah satu trik selesai, masing-masing pemain mengumpulkan kartu mereka sendiri. Setiap pemain meletakan kartunya di atas meja samping kanan. Kartu menang diletakkan secara tegak lurus sedangkan kartu kalah diletakan secara mendatar di tepi meja.

Pemain yang memenangkan trik berhak untuk menentukan kartu apa yang akan dimainkan pada putaran berikutnya, demikianlah cara bermain mini bridge hingga ke-13 trik selesai.

**Menentukan Trump**

Trump ditentukan oleh declarer, sedangkan pemain yang berhak menjadi declarer adalah pemain dari salah satu pasangan yang mempunyai poin tertinggi. Dalam Mini Bridge, masing-masing warna memiliki poin tersendiri. Adapun poin tersebut adalah :

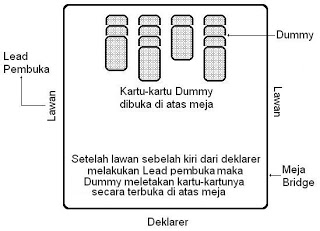
[](http://3.bp.blogspot.com/-cFqpl5Vf2KU/TkAhDChuAXI/AAAAAAAAAIM/3kZD2nfxQP8/s1600/high+card+point+card+bridge+img.JPG)

**Ace 4 poin  
King 3 poin  
Queen 2 poin  
Jack 1 poin**

Masing-masing warna memiliki 10 poin, jadi total poin dari ke empat warna adalah 40 poin. Adapun kartu-kartu tersebut akan disebut sebagai kartu “honor”. Setelah kartu-kartu selesai dibagikan, setiap pemain menghitung poinnya kemudian setiap pemain akan mengumumkan jumlah poinnya dimulai dari dealer dan berputar searah jarum jam. (Total dari semua empat tangan harus ada 40 poin jika tidak harus dihitung ulang).

Pasangan dengan poin tertinggi akan menjadi sebagai pasangan bermain dan pemain yang memiliki poin tertinggi dalam pasangan tersebut akan menjadi “declarer” dan partnernya akan disebut sebagai dummy. Jika kedua belah pihak memiliki poin yang sama (20-20) maka kartu dikocok dan dibagikan kembali.

**Dummy**

[](http://3.bp.blogspot.com/-VkZ_kv0cGbY/TkAmQZPkrAI/AAAAAAAAAIc/NqOBFlGSHFk/s1600/gambar+permainan+bridge.JPG)

Dummy adalah pasangan main declarer. Jadi setelah declarer dan dummy disepakati maka kartu-kartu yang ada ditangan dummy diletakkan secara terbuka di atas meja agar dapat dilihat oleh semua pemain. Kartu-kartu dummy disusun rapi sesuai warna dan urutan kartu yang benar. Jika ada truff maka kartu trump tersebut diletakkan disamping kanan dummy. Pemain yang menjadi dummy hanya  boleh memainkan kartu jika diperintahkan oleh declarer. Jadi declarerlah yang memainkan kartu-kartu di tangannya dan kartu-kartu di dummy untuk mendapatkan trik yang paling banyak.

**Kontrak**  
 Kontrak adalah jenis dan tingkatan permainan yang diputuskan oleh declarer untuk dimainkan dalam satu deal. Jika declarer memutuskan untuk bermain trump maka paling sedikit kedua pasangan tersebut harus memiliki 8 lembar kartu atau lebih dari salah satu warna. Jika declarer dan dummy tidak memiliki 8 lembar kartu dalam satu warna maka declarer dapat memilih kontrak No Trump.

Setelah selesai  menentukan jenis kontrak (trump atau no trump), maka langkah selanjutnya declarer harus mencari sejumlah trik untuk memenangkan kontrak atau dalam istilah Mini Bridge disebut “book”. Dalam hal ini declarer harus mendapatkan paling sedikit 7 trik. Jika declarer berhasil mengumpulkan paling sedikit 7 trik maka declarer dapat mengumumkan “kontrak” berhasil, tetapi jika gagal maka kontrak dinyatakan gugur (down).

Contoh : Declarer mengatakan kontrak adalah 1 Heart, ini berarti Declarer ingin bermain kontrak Trump dengan warna Heart sebagai trump dan harus mengumpulkan paling sedikit 7 trik.

**Skor**  
 Setelah ke-13 trik telah selesai dimainkan, maka langkah selanjutnya adalah menghitung skor. Jika salah satu pasangan berhasil mendapatkan trik sesuai dengan yang dinyatakan dalam kontrak maka mereka akan mendapatkan poin. Sedangakan jika pasangan tersebut tidak berhasil mendapatkan trik sesuai kontrak maka pasangan lawanlah yang akan mendapatkan poin.

Setiap skor berbeda untuk masing-masing jenis permainan :

Kontrak pada warna Spade atau Heart : 30 poin

Kontrak untuk warna Diamond atau Club : 20 poin

Kontrak No Trump : 40 poin dan 30 poin untuk setiap trik tambahan

**Poin Bonus**

Kontrak Partscore : 50 poin

Kontrak Game : 300

Jika jumlah trik yang dibutuhkan tidak tercapai, pasangan bermain tidak akan mendapatkan poin dan pasangan lawanlah yang akan mendapatkan 50 poin untuk setiap kekurangan satu trik.

**Menghitung Skor**

**Perbedaan skor untuk tiap macam permainan**

Ada 5 jenis macam permainan, yaitu : no trump (NT) dan trump dalam warna Spade, Heart, Diamond, dan Club.

[](http://4.bp.blogspot.com/-WCAH7VKWT4M/TkF5jZqNwuI/AAAAAAAAAIk/ebKJKHGchHk/s1600/belajar+sistem+penawaran+kontrak+bridge+img.JPG)

Kontrak NT adalah jenis permainan yang paling tinggi dan kontrak tersebut menghasilkan skor tambahan sebesar 10 angka. Setelah itu menyusul trump dalam warna Major (Spade dan Heart), warna-warna tersebut menghasilkan 5 angka tambahan. Warna minor (Diamond dan Club), menghasilkan skor yang kurang menguntungkan. Jika Anda bermain trump dalam warna Diamond atau Club, Anda akan mendapat angka pengurangan sebanyak 10 angka (-10).

Dengan demikian :

1. No-Trump  : NT = plus 10 angka
2. Warna Major sebagai trump : S atau H = plus 5 angka
3. Warna Minor sebagai trump : D atau C = minus 10 angka

Ini hanya berlaku jika deklarer mendapatkan trik yang cukup. Jika deklarer mengalami down, tidak ada pengaruh terhadap jenis permainan yang telah dipilih. Mengalami down nilainya 50 angka minus untuk setiap trik.

**Game**

Anda tidak hanya mendapatkan angka tambahan dengan memilih meacam permainan yang mahal nilainya. Jika Anda memainkan suatu game. Anda bisa mendapatkan lebih banyak angka lagi. Premi untuk game adalah 300 angka.

**Apakah suatu game itu?**

Game adalah jumlah trik yang diperlukan agar mendapatkan 100 angka atau lebih.  
Jika ingin mencapai game dengan bermain NT, diperlukan sembilan trik : 9 x 10 = 90 angka. Tambahan 10 angka (untuk jenis permainan NT) akan menghasilkan 90 + 10 = 100 angka. Untuk mendapatkan 100 angka pada permainan dalam warna Major, maka diperlukan sepuluh (10) trik. Jika hanya sembilan trik maka hanya akan menghasilkan 90 + 5 = 95 angka. Dengan sepuluh trik skor yang diperoleh adalah 100 + 5 = 105 angka. Jika bermain dalam warna Minor, Anda membutuhkan 11 trik : 11 x 10 = 110 angka, karena masih harus dipotong dengan 10 angka maka 110 - 10 = 100 angka.

**Mengatakan sebelumnya bahwa ingin bermain game**

Jika Anda sebelum permainan dimulai tidak mengatakan bahwa Anda ingin bermain game, mak Anda tidak berhak atas 300 angka premi, walaupun Anda mendapatkan semua trik. Jadi seorang declarer sebelum permainan dimulai tidak hanya mengatakan jenis permainan yang akan dipilih, tetapi harus juga mengatakan apakah akan bermain pada tingkat game atau tidak.

**Kapan Anda bermain game**

Bermain game tentu saja mengandung resiko, karena Anda harus mendapatkan lebih banyak trik daripada tidak bermain game. Jadi jik tidak berhasil, maka Anda akan mengalami down. Jadi Anda bersama dummy harus cukup kuat untuk dapat bermain game. Seringkali sulit untuk melihat berapa trik yang dapat Anda peroleh. Untu itu lihat dulu berapa jumlah HCP yang  Anda miliki bersama dengan pengangan parter. Jika jumlahnya lebih dari 25 poin, maka jumlah tersebut biasanya cukup untuk bermain game.

***Untuk memcapai game, biasanya Anda bersama partner memerlukan minimal 25 HCP***

**Trik yang diperlukan untuk setiap jenis permainan :**

1. Bukan game (partscore) : 7 trik
2. Game, NT : 9 trick
3. Game, Spade/Heart : 10 trik
4. Game, Diamond/Club : 11 trik

**A. Declarer mendapat trik yang cukup**

1. Setiap trik menang : +10 angka
2. Penambahan/pengurangan untuk macam permainan
   1. NT = +10 angka
   2. Major (S/H) = +5 angka
   3. Minor (D/C) = -5 angka

Premi untuk setiap game = 300 angka

**B. Declarer tidak mendapatkan trik yang cukup**

Setiap down trik : -50 angka

**Pertanyaan**

 Declarer bermain game dalam NT dan membuat delapan trik

1. Apakah trik tersebut cukup?

     a. Ya               b. Tidak

2. Berapa skor yang diperoleh oleh declarer dan defender?

     a. +80             b. +90                c. -50

Deklarer bermain dengan Heart sebagai warna trump dan bukan game dan membuat sembilan trik!

3. Apakah trik tersebut cukup?

     a. Ya                   b. Tidak

4. Berapa skor yang diperoleh declarer?

     a. +90              b. +95           c. -50

Declarer bermain dengan Diamond sebagai warna trump bukan game dan membuat 9 trik.

 5. Apakah trik tersebut sudah cukup?

 6. Berapa skor untuk deklarer?

**Menentukan Jenis Kontrak**

**Menentukan jenis permainan dalam Mini Bridge**

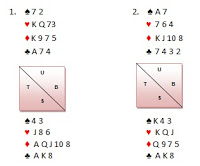
Untuk macam permaianan manakah kartu Anda cocok? Jika Anda menjadi seorang declarer dan harus memilih jenis permainan yang ingin dijadikan sebagai kontrak akhir maka terlebih dahulu Anda harus melihat kartu-kartu di tangan dummy. Setelah mencocokkan kartu Anda dan kartu dummy barulah kontrak akhir ditetapkan.

Pada pelajaran sebelumnya telah dijelaskan bahwa untuk bermain pada warna trump, pegangan kartu Anda dan dummy harus memiliki paling sedikit delapan lembar dalam satu warna yang akan dijadikan sebagai warna trump. Tetapi jika hanya memiliki tujuh lembar saja atau bahkan kurang maka distribusi kartu tersebut tidak cocok untuk bermain trump.

*Jadi untuk bermain trump, Anda bersama dummy paling sedikit memerlukan delapan lembar trump.*

Bagaiman dengan permainan Notrump?

Perhatikan contoh berikut ini :

[](http://2.bp.blogspot.com/-dwWT3eqwMKk/UAi3VpSk-TI/AAAAAAAAAKU/kFzE5z2ClNU/s1600/latihan+minibridge.jpg)

Pada contoh 1, declarer duduk sebagai Selatan tidak dapat menahan serangan lawan dalam warna Spade. Pada distribusi kartu ini, pasangan Utara dan Selatan mempunyai “kebocoran”, walaupun ketiga warna lainnya dilindungi oleh kartu tinggi (honor).

Berbeda dengan contoh 1, pada contoh yang ke-2, pasangan Utara dan Selatan memiliki sejumlah kartu tinggi (honor) di ke-empat warna. Pasangan Utara dan Selatan tidak mempunyai warna yang betul-betul pendek, dengan demikian lawan tidak mudah menyerang salah satu warna mereka.

Jadi jika Anda tidak memiliki warna yang benar-benar panjang atau pendek, tetapi dari semua warna mempunyai sesuatu, maka kita memiliki kartu dengan pembagian rata (balance). Distribusi kartu tersebut disebut sebagai kartu Notrump (NT) atau kartu dengan pembagian NT.

Jika Anda bersama partner, masing-masing memiliki distribusi kartu dengan pembagian NT, maka kartu tersebut cocok untuk bermain kontrak NT. Apalagi bila di semua warna terdapat kartu tinggi.

*Untuk dapat bermain NT, maka Anda bersama partner harus mempunyai kartu Notrump*

Pada contoh 2, pemain Selatan dapat bermain NT. Bermain trump juga mungkin karena bersama-sama dengan Utara memiliki delapan lembar Diamond. Kartu Utara dan Selatan cocok, baik untuk kontrak Notrump maupun untuk trump (diamond). Dalam hal ini Selatan dapat memilih macam permainan yang akan menghasilkan angka yang paling banyak.

**Jenis permainan yang menghasilkan angka tertinggi**

Dalam permainan mini bridge, salah satu kunci dalam menentukan kemenangan adalah berusaha untuk mendapatkan angka tertinggi pada distribusi kartu yang sama yang juga dimainkan oleh pasangan-pasangan lainnya. Jadi pada saat menentukan jenis permainan, Anda harus mencoba untuk memilih macam permainan di mana Anda akan mendapatkan skor yang paling tinggi.

Pada table skor, dapat dilihat bahwa warna Major dapat menghasilkan skor yang lebih tinggi daripada warna minor. Jadi kalau salah satu warna Major (Heart atau Spade) dijadikan sebagai warna trump, maka akan mendapatkan 5 angka tambahan, sedangkan pada warna minor Anda akan memperoleh 10 angka pengurangan.

Jadi masih lebih baik memilih warna Major sebagai trump daripada warna minor, hal tersebut jika Anda harus memilih di antara kedua warna tersebut.

Pada kontrak NT, Anda akan mendapatkan tambahan angka yang paling banyak. Tetapi dalam hal ini kontrak NT tidak akan selalu menghasilkan skor yang terbaik. Juga jika Anda bersama partner memiliki kartu yang cocok untuk kontrak NT. Ini disebabkan karena jika Anda bermain trump, pada umumnya Anda dapat membuat satu trik lebih banyak daripada jika bermain NT.

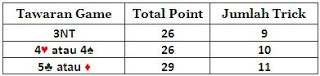
Begitu pula NT, biasanya menghasilkan skor yang lebih baik daripada warna minor. Ini disebabkan karena Anda harus membuat tiga trik lebih banyak jika bermain Diamond atau Club sebagai trump untuk mendapatkan skor yang lebih baik jika bermain Notrump.

Jadi, jika Anda harus memilih sebuah jenis kontrak maka ;

1. Lebih baik bermain dalam warna Major daripada warna minor
2. Lebih baik kontrak dalam warna Major daripada No Trump
3. Lebih baik bermain NT daripada warna minor.

**Kontrak Akhir Mini Bridge**

**Bagaimainan cara menentukan kontrak akhir dalam permainan minibridge?**

[](http://4.bp.blogspot.com/-EQ7flA5H0u8/TkQOC52CJ-I/AAAAAAAAAIs/SrgGjIOIQH0/s1600/penawaran+game+bridge+img.JPG)

Pada pelajaran sebelumnya telah dijelaskan bagaimana jika menjadi seorang declarer, yaitu sebelum menentukan atau memilih jenis permainan akhir dalam mini bridge, Anda harus mencocokan kartu Anda dengan kartu yang berada di dummy.

Hal pertama yang dilakukan adalah melihat apakah dalam suatu warna Anda dan partner memiliki paling sedikit delapan lembar kartu atau tidak. Jika tidak memiliki delapan kartu atau lebih, maka Anda tidak dapat bermain di warna trump dan harus bermain pada kontrak notrump.

Sedangkan jika bersama partner mempunyai delapan lembar atau lebih pada salah satu warna, maka Anda harus melihat apakah warna tersebut Major atau minor. Jika warna tersebut merupakan warna Major, maka Anda dapat membuat warna tersebut sebagai trump, karena warna Major akan menghasilkan skor yang terbaik.

Jika warna tersebut warna minor, maka Anda harus melihat apakah anda kemungkinan untuk bermain saja pada kontrak NT. Anda harus memperhatikan apakah Anda bersam partner mempunyai kartu yang terbagi rata (pembagian NT) dan juga apakah ada “kebocoran” di salah satu warna. Jika NT mungkin, maka seharusnya Anda menetapkan kontrak NT sebagai kontrak akhir.

**Game atau bukan game**

Jika Anda sudah menentukan jenis permainan, maka langkah berikutnya adalah memilih kontak game atau bukan game. Pemilihan kontrak game atau tidak ditentukan oleh jumlah trik yang akan diperoleh walaupun hal ini bukanlah sesuatu yang mudah.

Untuk menentukan kontrak game atau tidak maka hitunglah jumlah HCP Anda dan partner. Jika total poin adalah 25 HCP maka jumlah poin tersebut sudah memenuhi syarat untuk bermain game.

Secara sistimatis dapat dilihat pada table berikut :

|  |
| --- |
| http://2.bp.blogspot.com/-VliU4e74Z9w/UAi3FJHuP4I/AAAAAAAAAKM/QkvDXEBUH2A/s320/jenis+kontrak+minibridge.jpg |

|  |
| --- |
| http://3.bp.blogspot.com/-JXTKHdL9R9Q/UAi3ANekRoI/AAAAAAAAAKE/PfBceI8dxoQ/s1600/aturan+kontrak+minibridge.jpg |

Pertanyaan

|  |
| --- |
| http://3.bp.blogspot.com/-7rzsQd1KOVs/UAjDz3tCivI/AAAAAAAAAKg/8N8_iNZB5-w/s1600/distribusi+kartu.jpg |

Anda duduk sebagai Selatan.

Untuk dapat menjawab pertanyaan-pertanyaan di atas dengan baik, maka sebaiknya jika kartu-kartu baik Utara dan Selatan disusun rapi dan diletakan secara terbuka di atas meja agar dapat dilihat dengan baik.

Pergunakanlah distribusi di atas untuk menjawab pertanyaan-pertanyaan berikut ini :

Pilihlah pada jawaban yang tepat. Jika Anda memilih warna trump (pada jawaban b), maka berilah lingkaran pada warna yang hendak Anda jadikan sebagai trump.

1. Distribusi kartu no. 1
2. Apakah Anda bersama dummy mempunyai delapan lembar kartu atau lebih dalam salah satu warna?
3. Macam permainan manakah yang akan Anda pilih?
4. Apakah Anda ingin bermain game atau tidak game?
5. Distribusi kartu no. 2
6. Apakah Anda dan partner mempunyai delapan kartu atau lebih?
7. Jenis permainan manakah yang terbaik untuk Anda?
8. Apakah Anda ingin bermain game?

**Membuat Trik**

**Membuat Trik dengan Warna Panjang**

[](http://4.bp.blogspot.com/-x6e98EShIHM/TlObLxBkDHI/AAAAAAAAAJc/BP_1iGLGpRU/s1600/distribusi+kartu+bridge.JPG)

Membuat trik dengan kartu tinggi seperti Ace dan King sudah umum dan semua pemain dapat melakukannya. Tetapi tidak semua pemain mini bridge yang mampu membuat trik dengan kartu-kartu rendah atau kecil. Untuk melakukannya, pemain harus bermain cerdik dan pahan teknik permainannya.

Perhatikan di warna manakan kartu Anda bersam Dummy yang mempunyai kartu yang lebih banyak atau lebih panjang dari lawan, paling sedikit jumlah warna tersebut 7 kartu. Adalah lebih baik jika memiliki 8 atau 9 kartu. Ini disebut sebagai warna panjang. Kuncinya adalah memainkan warna panjang berulang kali, sampai lawan tidak lagi mempunyai kartu dalam warna tersebut. Dengan demikian kartu kecil yang Anda miliki dalam warna tersebut akan menjadi sebagai kartu menang atau kartu bebas.

Contoh :

♠ 4 3 2

**U**

♠ A 9 **B**                 **T.**  ♠ J 10

**S**

♠ AK8765

Anda duduk sebagai pemain Selatan, jika pada warna ini Anda memainkan A dan K, maka kartu sisa setelah dua trik tersebut adalah seperti berikut :

♠ 4

**U**

♠ ...                 **T.**  ♠ ...

**S**

♠ 8765

Timur dan Barat tidak mempunyai warna Spade lagi. Ini berarti bahwa kartu 8, 7, 6, dan 5 sudah menjadi kartu bebas atau kartu menang. Dengan demikian pada warna ini Anda bisa membuat 6 trik yaitu ; 2 trik dari kartu tinggi (A dan K) dan 4 trik dari kartu rendah (8, 7, 6, 5).

**Menghitung sampai 13**

Karena Anda sudah mengetahui bahwa setiap warna terdiri dari tiga belas kartu, maka Anda dapat menghitung berapa kartu yang dipegang oleh lawan. Anda perhatikan dengan baik, kartu apa yang dimainkan, amak Anda selam permainan akan mengetahui apakah warna panjang Anda sudah bebas atau tidak.

Contoh 2 :

♠ 4 3 2

**U**

♠ ? ? **B**                 **T.**  ♠ ? ?

**S**

♠ AK8765

Pada diagram di atas, Anda dapat menghitung bahwa pasangan T-Bmemiliki 5 kartu dalam warna spade. Jika Timur dan Barat ikut spade pada dua trik pertama dalam warna spade, maka jumlah kartu spade yang dimainkan dimainkan oleh lawan adalah 4 kartu. Dengan demikian tinggal satu kartu spade lagi yang dimiliki pasangan T-B. Jadi, dengan memainkan spade sekali lagi, maka warna ini menjadi bebas, dan dengan sendirinya kartu 6 dan 7 sekarang menjadi bebas. Dengan kartu kecil tersebut Anda dapat membuat 2 trik tambahan pada kesempatan berikutnya.

**Petunjuk bermain :**

1. Bebaskan dulu warna panjang Anda
2. Untuk membebaskan warna panjang, hitunglah sampai 13. Dengan demikian Anda dapat mengetahui dengan tepat, berapa kartu dari warna panjang Anda yang dimiliki oleh lawan.

**Pertanyaan :**

Susunlah satu pak kartu dan atur distribusi kartunya dan letakkan di atas meja seperti contoh di bawah ini :

DUMMY

♠ K85

♥ J92

♦ 76

♣ KQJ64

BARAT                               TIMUR

♠ J92                                ♠ Q1076

♥ K8753                                  ♥ A4

♦ AJ5                                     ♦ 9832

♣ A7                                    ♣ 1082

SELATAN

♠ A43

♥ Q106

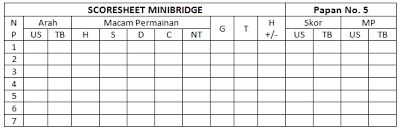
♦ KQ104

♣ 953

1. Berapa HCP yang dimiliki pemain Utara?
2. Berapa HCP yang dimiiki pemain Timur?
3. Berapa HCP yang dimiliki pemain Selatan?
4. Berapa HCP yang dimiliki pemain Barat?
5. Siapa yang menjadi sebagai Deklarer?
6. Kartu yang sebaiknya dimainkan oleh Barat sebagai Lead Pembuka?
7. Berapa trik yang dapat dibuat oleh Deklarer dari warna Club?
8. Jika Selatan mendapatkan trik, warna manakah yang sebaiknya dimainkan?

**Cara Mengisi Scoresheet**

Yang dimaksud dengan scoresheet adalah lembaran isian untuk menunjukan skor akhir yang didapatkan oleh  setiap pasangan dalam permainan MiniBridge. Adapun bentuk scoresheet adalah seperti berikut :

[](http://1.bp.blogspot.com/-jmty3nFgBao/UAi2xWrrZ1I/AAAAAAAAAJ0/KgsQEY3pQd4/s1600/contoh+skorsheet+minibridge.png)

**Adapun cara mengisinya adalah seperti berikut :**

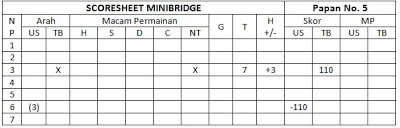
Setelah diketahui pasangan bermain (declarer dan dummy) maka :

1. **Arah**: Isilah tanda X pada kolom US atau TB sesuai dengan nomor pasangan bermain.
2. **Macam Permainan**: Isilah tanda X pada kolom ♣/♦/♥/♠/NT sesuai jenis kontrak.
3. **G (Game**) : Berilah tanda X jika bermain pada kontrak game, jika tidak dikosongkan saja.
4. **T (Trik)**: Isilah jumlah minimal trik yang harus diperoleh oleh declarer.
5. **H (Hasil)**: Isilah dengan C (Contrak) bila declarer memperoleh trik yang dibutuhkan, selain itu tambahkan tanda + (plus) jika over trik dan atau tanda – (minus) jika down trik.
6. **Skor**: Isilah nilai skor dan tambahkan tanda + atau – pada kolom US atau TB
7. **N P**: Nama pasangan
8. **Arah**: Di dalam kurung isilah nomor pasangan lawan (US/TB)
9. **Skor**: Isilah kebalikan dari skor pasangan bermain
10. **MP (Match Point)**: Dikosongkan dahulu, nanti setelah permainan berakhir maka akan digunakan untuk menghitung hasil keseluruhan dari papan tersebut.

Selanjutnya isilah nomor pasangan lawan (defender) seperti berikut :

Contoh :

Pada papan No. 5 Pasangan 3 duduk sebagai TB, bermain melawan pasangan 6 yang duduk sebagai US. Pemain Timur bertindak sebagai declarer dan Barat menjadi dummy, pasangan TB bermain pada kontrak Notrump (NT) bukan game. Pada akhir permainan declarer berhasil mengumpulkan 10 trik.

[](http://3.bp.blogspot.com/-jnK5Y3KTobM/UAi248LyBNI/AAAAAAAAAJ8/hRvcjaWKvSo/s1600/scoresheet+minibridge.jpg)

Pertanyaan

Isilah juga scoresheet di atas ini untuk pasangan-pasangan berikut ini :

1. Pasangan 4 duduk sebagai TB lawan pasangan 2 (US). Timur bermain game di NT dan berhasil mengumpulkan 9 trik.
2. Pasangan 1 duduk sebagai TB bermain lawan pasangan 5 sebagai US. Timur bermain game di warna Diamond dan berhasil mengumpulkan 10 trik.
3. Siapakah di antara ke-3 pasangan TB yang mendapatkan skor terbaik?
4. Siapakah di antara ke-3 pasangan US yang memperoleh nilai tertinggi?

**Standar signal bermain bridge**

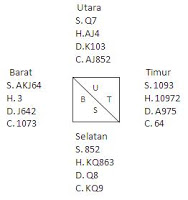
Tidak bisa dipungkiri bahwa hal yang paling menyenangkan dalam bermain bridge adalah bagian “play” dan tentu saja menjadi sebagai seorang deklarer bukan? Memang demikianlah jika bermain bridge, sedangkan hal yang dianggap paling sulit adalah jika menjadi defender. Banyak hal yang perlu dimiliki oleh seorang pemain bridge untuk dapat melakukan defense yang benar. Tentu saja pengalaman bermain akan memberikan nilai tambah bagi seorang pemain dalam melakukan perlawanan terhadap kontrak lawan disamping imajinasi pemain serta perjanjian antara partner sehingga tercipta kerja sama dalam berkomunikasi tentu saja.

Adapun salah satu alat yang dapat dimanfaatkan oleh pemain dalam melakukan defense adalah apa yang dikenal dengan istilah “signal”. Pada saat ini metoda signal telah berkembang begitu pesatnya  sehingga cukup membingungkan para pemain pemula khususnya. Dari berbagai ragam signal yang digunakan dalam permainan bridge, standar signal adalah salah metoda yang umum digunakan di tanah air. Standar signal ini terbagi dalam 3 bagian yaitu attitude signal, count signal dan suit preference signal.

**Attitude Signal**

Yang dimaksud dengan attitude signal adalah sinyal yang meminta partner untuk meneruskan warna yang sedang dimainkan jika partner mendapatkan giliran lead yaitu dengan memainkan angka besar kemudian kartu kecil (besar-kecil = ingin). Sebaliknya jika memainkan kartu kecil kemudian kartu besar artinya anda menolak warna atau kartu tersebut dilanjutkan (kecil-besar = tolak).

Pada contoh deal di bawah ini, kita akan melihat bagaimana aplikasi attitude signal yang dikombinasikan dengan imaginasi pemain :

[](http://2.bp.blogspot.com/-hHjM9yyVqjc/UW6-bmissiI/AAAAAAAAAMU/5sVkwbD9ktk/s1600/standar+signal+dalam+permainan+bridge,+img.JPG)

Barat lead S. Ace, di dummy S. 7 dan sekarang giliran Timur. Kartu apa yang akan Timur mainkan? Timur sejenak berpikir dengan menganalisa jalannya penawaran dan kemudian menyimpulkan bahwa untuk menggugurkan kontrak ini hanya mungkin bisa jika memperoleh satu trik dalam warna trump. Bagaimana? Caranya adalah dengan mengecoh deklarer dan partner yaitu dengan memainkan S. 10 (angka besar). Dengan demikian Barat yang mengira bahwa Timur memegang doubleton spade, tentu saja akan memainkan S. King dan Timur dengan menyakinkan menjatuhkan S. 9. Ketika pada putaran ketiga Barat memainkan S. Jack, rasanya akan sulit bagi deklarer untuk tidak menurunkan trump honornya (H. Ace atau H. Jack) dan jika demikian kontrak tidak bisa diselamatkan lagi alias down satu.

**Count Signal**

Jika seorang pemain ingin atau menolak suatu kartu untuk dimainkan maka teknik attitude signal berlaku, sedangkan untuk menunjukkan distribusi pegangan kartu digunakan count signal. Caranya adalah dengan memainkan kartu besar kemudian kartu kecil menunjukkan pegangan genap dan sebaliknya untuk menunjukkan pegangan kartu ganjil adalah dengan memainkan kartu kecil kemudian besar. Salah satu situasi dimana teknik ini sangat membantu defender adalah dalam permainan no trump lawan. Contoh lawan bermain 3NT dan kartu-kartu di dummy D. KQJ1098 tetapi tidak ada entry. Jadi  ketika deklarer memainkan warna diamond ini, maka defender yang memegang D. Ace tentu saja butuh informasi bagaimana kombinasi kartu-kartu diamond ini terbagi pada ke empat tangan. Data ini penting karena harus memutuskan saat yang tepat untuk menang dengan D. Ace dan jika salah mengambil keputusan tentu saja akan sangat merugikan pasangan mereka. Semoga bermanfaat. Oleh : Bert Toar Polii